

Nouveautés

STRAKON 2023+

Ce document est protégé par le droit d'auteur.

Tous droits réservés. Aucune pièce ne peut être reproduite, traduite ou réécrite sans l'autorisation écrite de DICAD Systeme GmbH. DICAD Systeme GmbH se réserve le droit de réviser ou de modifier le contenu de cette publication à tout moment sans préavis.

DICAD Systeme GmbH est responsable dans le cadre de ses conditions générales.

Les instructions contenues dans ce document ne doivent pas être considérées comme une assurance de qualité du produit.

Contenu

Instructions d'installation 3

Informations importantes 3

- Synchronisation d'annuaires 3
- Configuration requise pour l'installation 3
- Informations importantes pour l'installation 3

Installation 4

- Première installation 4
- Mise à jour / installation parallèle 5

Déverrouillage 6

- Déverrouillage de version pour le dongle 6
- Activation de module pour le ordinateur 7
- Inscrire la clé de partage 7

Informations importantes sur la version 2023+ 8

Généralités 9

- Aide en ligne maintenant dans n'importe quelle langue 9

Configurations 10

Réglages 10

- Gestionnaires 10
 - Nouvel : treillis spéciaux 10
- Armature 10
 - Réglages de base étendus avec des treillis spéciaux 10
- Sortie de données 11
 - Transfert PXML étendu 11
- Modèles de liste de plans 12
 - Nouveaux modèles de listes pour les treillis spéciaux 12

3D - Modélisation 13

Cube 13

- Généralités 13
 - Reprise des paramètres du « SmartClick » à un mur 13
 - Les réglages sont enregistrés au-delà de la fin du programme 13
 - Ruban étendu / onglets restructurés / étendus 13
- Cube - fonctions 14
 - Boîte d'affichage des Vues Cube développée 14

Modèle de projet 15

Partager les sous-modèles lors de la ferme 15

Vue Cube : éditions 15

- Onglet révisé 15
- Choisir le type de ligne et le stylet lors de la création de lignes 15
- Boîte d'affichage > Charger l'ensemble : message sur les réglages inexistant 16
- Zone d'affichage étendue pour les objets de la Vue Cube 16
- Supprimer la Vue Cube 17

Armature Cube 19

Généralités 19

- Onglet avancé 19
 - Les réglages sont enregistrés au-delà de la fin du programme 19

Cube - barres / treillis 20

- Création, insertion, édition et édition de treillis spécial 20

Transfert treillis PXML : appel de fonction personnalisé 29

Modifier l'armature du Cube 30

Corriger l'enrobage : sélection de toutes les surfaces liées 30

Corriger le crochet / la cuisse : l'extrémité de la cuisse est marquée 30

Rendre l'armatures couleur 31

Sorties / interfaces / transfert de données 32

Déterminer le type de produit pour le transfert 32

Publier 33

Transfert de données PXML étendu 33

Pièces de montage taxe à la production 33

Définir la représentation de rechange des pièces de montage 3D 33

Instructions d'installation

Informations importantes

Synchronisation d'annuaires

Pour les applications de synchronisation d'annuaires, telles que les profils itinérants, etc., vous devez fermer STRAKON et tous les plans ouverts avant de procéder à la synchronisation pour éviter toute perte de données. Vous pouvez également exclure le répertoire STRAKON des plans ouverts **Version.2023+\strakon-workdir** (consultez les chemins d'installation) de la synchronisation si vous souhaitez toujours fermer STRAKON avec des plans ouverts.

Configuration requise pour l'installation

Système d'exploitation 64 bits : \geq Windows 8.1 SP1
Résolution de l'écran : 1920 x 1080 (recommandé)
min. OpenGL version 3.2

Si le programme d'installation ne trouve pas les **bibliothèques Runtime pour Visual C++**, il propose leur installation, que vous devez effectuer en tant qu'**utilisateur avec des droits d'administrateur**.

Informations importantes pour l'installation

L'installation séparée est indépendante de l'utilisateur STRAKON ultérieur, c'est-à-dire qu'elle peut être effectuée par un **compte administrateur**. En outre, pour l'installation des données utilisateur, vous pouvez choisir de les exécuter séparément pour chaque utilisateur ou pour tous les utilisateurs.

Données utilisateur séparées pour chaque utilisateur

Après l'installation des données du programme, lors du premier démarrage de STRAKON par l'utilisateur, les données de l'utilisateur pour son **compte utilisateur** sont automatiquement réinstallées dans le cadre d'une configuration initiale. Cette opération ne nécessite pas d'autorisations administratives pour l'utilisateur.

Données utilisateur pour tous les utilisateurs

Lors de l'installation, les données du programme sont comprises. Données utilisateur installées. Tous les utilisateurs de STRAKON accèdent ultérieurement aux données d'utilisateur partagées via leur compte utilisateur.

Si STRAKON n'est nécessaire qu'à un seul utilisateur d'ordinateur, l'installation peut être effectuée directement à partir de son compte utilisateur, mais avec des autorisations administratives.

L'installation avec un chemin d'accès d'installation personnalisé n'est plus prise en charge.

Chemins d'installation

Fichiers programme : C:\Program Files\DICAD\Version.2023+
Données utilisateur séparées : C:\Users\<USERNAME>\AppData\Roaming\DICAD\Version.2023+
Données utilisateur pour tous : C:\ProgramData\DICAD\Version.2023+
Plans en cours déconnectés : C:\Users\<USERNAME>\AppData\Local\DICAD\Version.2023+\strakon-workdir
Plans ouverts à tous : C:\ProgramData\DICAD\Version.2023+\Strakon-Workdir

Groupe de programmes DICAD 2023+

Quel que soit le type d'installation choisi, après l'installation, le groupe de programmes **DICAD 2023+** est disponible pour chaque utilisateur dans le menu Démarrer de Windows avec toutes les entrées.

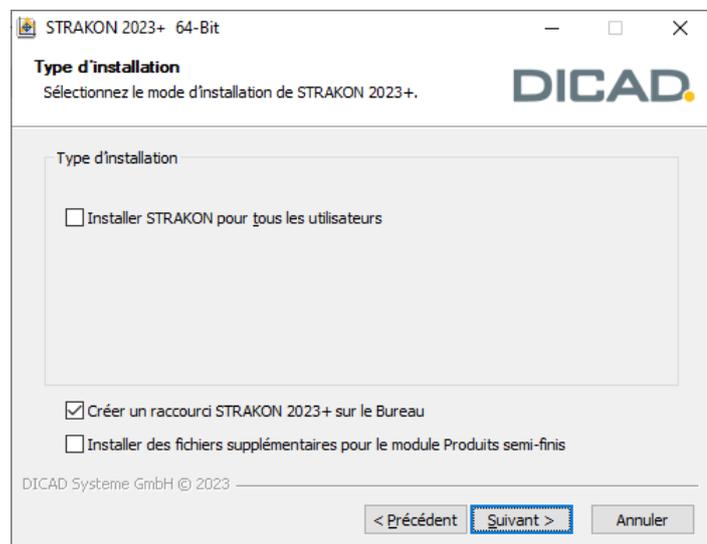
Configuration requise pour la mise à jour :

Les mises à jour ne sont possibles que si les fichiers utilisateur installés sont sélectionnés de la même manière.

Installation

Lancez l'installation en cliquant sur **setup*.exe** et sélectionnez la version linguistique à installer (la sélection apparaît lors d'une installation initiale et parallèle).

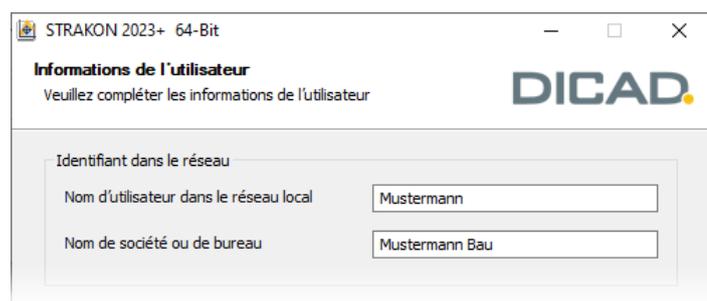
Première installation



Installer STRAKON pour tous les utilisateurs

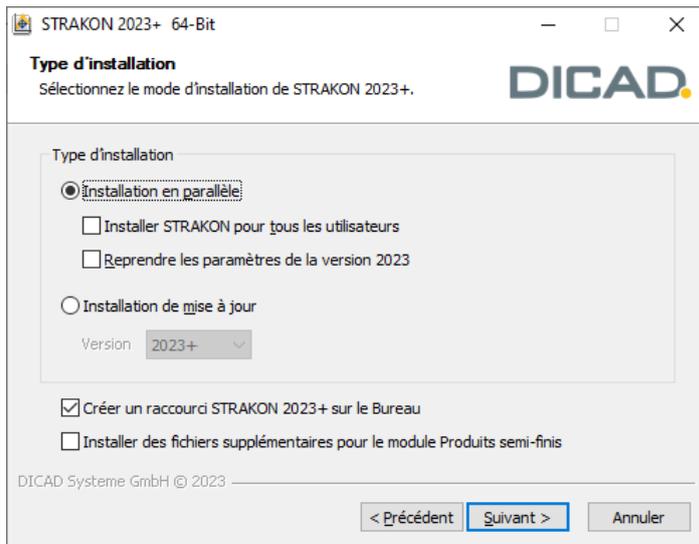
Choisissez d'installer les données utilisateur séparément pour chaque utilisateur (répertoire **AppData\Roaming\DICAD**) ou une fois pour tous les utilisateurs (répertoire **C:\ProgramData\DICAD**).

Si vous installez des données utilisateur distinctes, l'utilisateur interroge les informations utilisateur lors du premier démarrage de STRAKON. Chaque utilisateur doit définir son propre nom d'utilisateur unique. Lors de l'installation des données utilisateur pour tous les utilisateurs, la première fois que vous démarrez STRAKON, la requête est effectuée une seule fois par le premier utilisateur, c'est-à-dire que tous les autres utilisateurs ont le même nom d'utilisateur dans STRAKON.



Ce nom d'utilisateur est parfois utilisé pour divers verrouillages dans STRAKON, par exemple le plan en cours, etc.

Mise à jour / installation parallèle



Installation en parallèle

Choisissez d'installer les données utilisateur séparément pour chaque utilisateur ou pour tous les utilisateurs. En option, les réglages peuvent provenir d'une version installée de STRAKON 2023.

Appliquer :

Pilotes de traceur/imprimante (uniquement les *.use , à l'exception des **standard*.use** , **plotter.ger** et **sysfplot.ini**) et les fichiers de redirection,
configuration du Tablet PC, paramètres d'affichage, jeux de calques, couleurs, paramètres de l'éditeur,
Fichiers modèles Excel, images de dossiers de modèles, dimensions de saisie, blocs de texte,
en-tête d'entreprise, fichier de sauvegarde (**secur.sic**), réglages de transfert de données (PPS, BVBS, etc.),
jeux de paramètres, fichiers de mappage d'importation/exportation DWG/DXF,
Réglages de dialogue pour les sauvegardes, le calepinage (tous les fichiers SYS),
réglages pour la capture automatique de points, **einbau-s.dat** pour le transfert PPS,
gestion des données maîtres **strasys.ini**,
Fichiers de définition des treillis de dessin et réglages du menu **Réglages > Réglages de base** .

Tous les fichiers sont copiés localement dans les répertoires par défaut de la version 2023+.

Installation de mise à jour

Sélectionnez la version sur laquelle vous souhaitez installer STRAKON 2023+. Tous les fichiers sont uniquement placés dans les dossiers locaux par défaut, par exemple : ~~W~~ pièces de montage vers **..lebt**, copié.

Créer un raccourci STRAKON 2023+ sur le bureau

Activez cette option si vous souhaitez que le raccourci vers STRAKON 2023+ soit créé sur le Bureau pour tous les utilisateurs.

Installer des fichiers supplémentaires pour le module éléments semi-préfabriqués

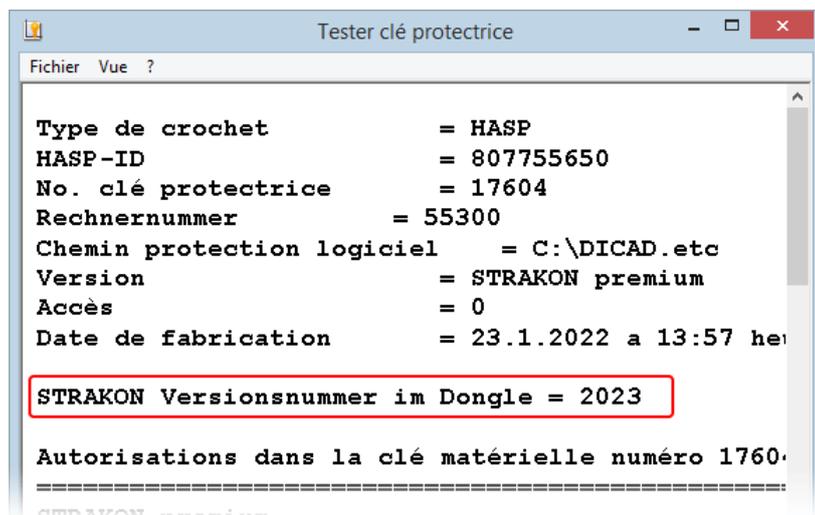
Activez cette case à cocher pour installer les fichiers supplémentaires spécifiquement requis pour le module éléments semi-préfabriqués, par exemple : Catégories d'armature et modèles pour la boîte d'affichage.

Déverrouillage

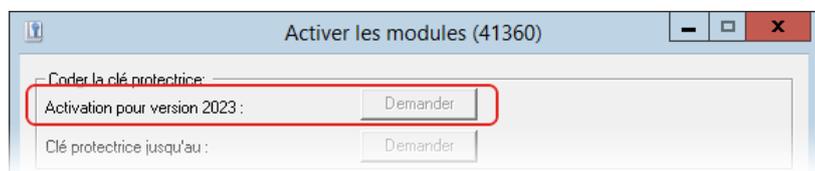
Déverrouillage de version pour le dongle

Un déverrouillage de version pour le dongle dans le service n'est généralement pas nécessaire !

Vérifiez le numéro de version dans le dongle via **Démarrage > Programmes > DICAD 2023+ > Test de clé protectrice** :



Si la ligne sélectionnée affiche un numéro de version <2023, demandez le déverrouillage de version pour le dongle. Accédez à l'option **Démarrage > Programmes > DICAD 2023+ > Partager les modules** :

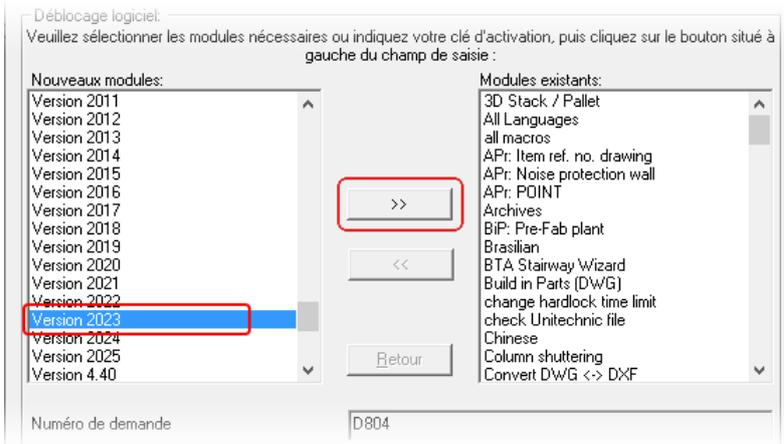


Cliquez sur le bouton **Demander**, remplissez les champs et envoyez la demande au responsable des ventes.

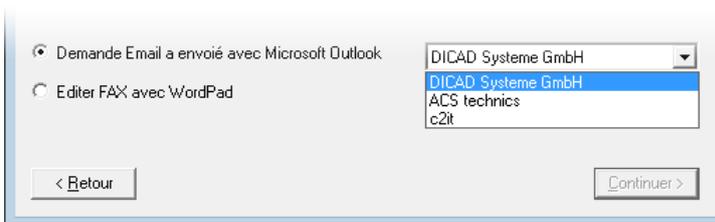
Activation de module pour le ordinateur

Modules, par exemple : La constructions métalliques, etc., peut être activée uniquement pour le ordinateur à l'aide d'une clé de partage.

Accédez à l'option **Démarrage > Programmes > DICAD 2023+ > Partager les modules** :



Marquez les modules, cliquez sur **>>** et **Continuer**, remplissez les champs de saisie et envoyez la demande au responsable des ventes.



Inscrire la clé de partage

Une fois la clé de partage reçue, ouvrez l'activation à partir de **Démarrage > Programmes > DICAD 2023+ > Partager les modules**, tapez la clé de partage en majuscules et cliquez sur **Enregistrer**.

Pour votre travail avec la version 2023+, nous vous souhaitons encore beaucoup de succès !

Si vous avez des questions, n'hésitez pas.

Votre équipe de support DICAD

Informations importantes sur la version 2023+

Veillez lire cette information avant de procéder à la mise à niveau vers STRAKON 2023+ ou de modifier les plans / projets existants de STRAKON <2023+ avec cette version.

Accès à la version 2023+ de la base de données

Avec la version STRAKON 2023+, il existe à nouveau un saut de base de données pour diverses données STRAKON importantes (plans, Eléments flexs / pièces de montage 3D, etc.). Cela signifie que ces données sont conservées après la lecture ou l'enregistrement. Editions de STRAKON 2023+ non compatibles avec STRAKON <2023+. Si vous travaillez avec plusieurs utilisateurs, merci d'envisager de terminer le projet dans la version précédente de STRAKON ou de mettre à jour directement tous les ordinateurs STRAKON des participants avec STRAKON 2023+. Cela concerne également la transmission de données à des sous-traitants externes de STRAKON.

Le passage au Python 3 nécessite une adaptation de ses propres programmes supplémentaires

Les programmes supplémentaires personnalisés en Python doivent être adaptés par l'utilisateur à la syntaxe Python 3 valide.

Généralités

Aide en ligne maintenant dans n'importe quelle langue

Par défaut, l'aide s'ouvre désormais sur le Web après un appel via **F1**. Cela vous permet de lire l'aide dans n'importe quelle langue. Dans la barre d'outils, cliquez sur le bouton **Traduire**, puis sélectionnez la langue dans laquelle vous souhaitez traduire.



Si vous êtes hors connexion, **F1** ouvre automatiquement l'aide installée sur votre ordinateur.

À partir du menu **?**, vous pouvez choisir d'ouvrir l'aide en ligne sur le Web (**Aide en ligne / multilingue**), si l'accès à Internet est actuellement disponible, ou l'aide installée sur votre ordinateur (**Aide hors connexion**) :



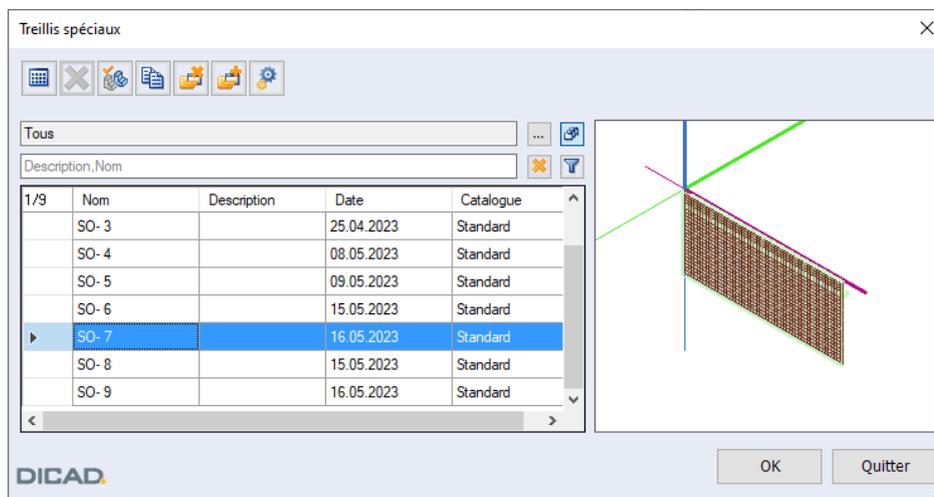
Configurations

Réglages

Gestionnaires

Nouvel : treillis spéciaux

Les **Treillis spéciaux** parmi les **Gestionnaires** représentent des treillis spéciaux (cf. Armature Cube, Créer, insérer, modifier et distribuer des treillis spéciaux, page 20) fonctions, telles que supprimer et copier, etc., à sélectionner.

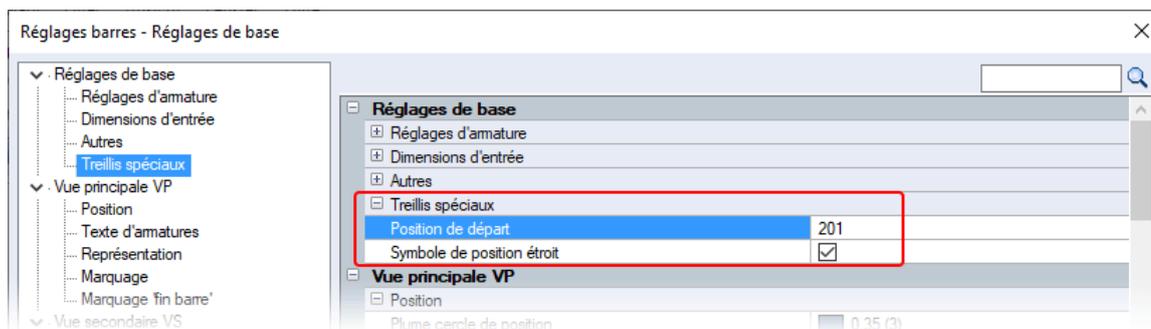


Les fichiers des treillis spéciaux sont placés sous le nom de fichier **SSM** dans le sous-dossier **standard-special-meshes** du projet actuel.

Armature

Réglages de base étendus avec des treillis spéciaux

Les réglages de base de barres ont été élargis à la sous-catégorie des **Treillis spéciaux** (voir Armature Cube, Créer, insérer, modifier et distribuer des treillis spéciaux, page 20).



Position de départ

Définir la position de début des lignes de barres à partir des treillis spéciaux de cube

Le numéro de départ du numéro de position des treillis spéciaux est **201**.

Icône de position étroite

Icône de position étroite pour les positions de barres à partir des treillis spéciaux de cube activer/désactiver

Notez que pour gagner de la place, le symbole de position étroite pour les positions de barres des treillis spéciaux de cube est prédéfini par programme. Lorsque cette option est désactivée, les numéros de position à trois chiffres affichent la bordure comme un octogone isocèle agrandi.

allumé



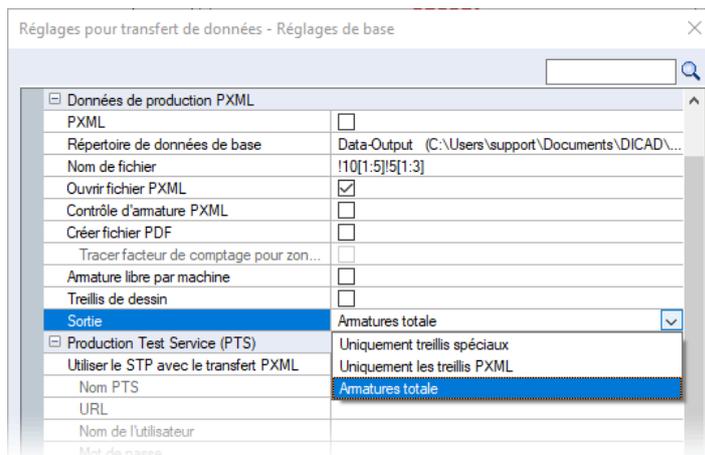
éteint



Sortie de données

Sortie PXML étendu

Lorsque vous enregistrez le plan, vous pouvez désormais choisir **Uniquement treillis spéciaux**, **Uniquement les treillis PXML** ou **Armatures totale** pour la sortie .



Modèles de liste de plans

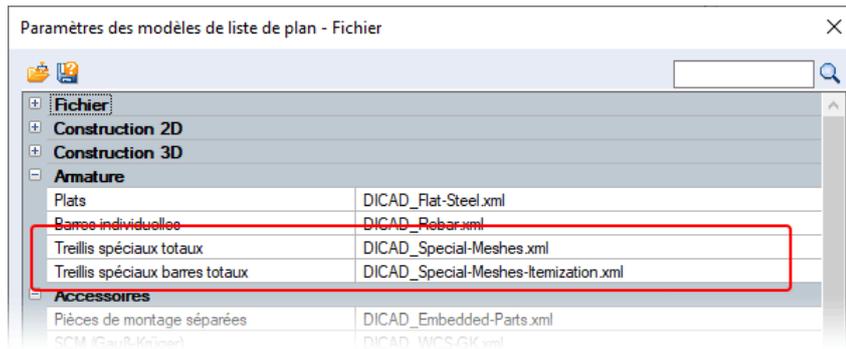
Nouveaux modèles de listes pour les treillis spéciaux

Pour le chapitre **armatures**, vous pouvez sélectionner des modèles de liste pour les rubriques « Treillis spéciaux totaux » et « Treillis spéciaux barres totaux ».

Ces modèles sont disponibles :

DICAD_Special-Meshes.xml

DICAD_Special-Meshes-Itemization.xml



3D - Modélisation

Cube

Généralités

Reprise des paramètres du « SmartClick » à un mur

Le SmartClick sur un mur permet de passer à la fonction **Mur** avec reprise directe des paramètres par exemple **matériau**, **épaisseur de paroi**, etc., ainsi que le profil du mur sur lequel vous avez cliqué.

Les réglages sont enregistrés au-delà de la fin du programme

Pour les objets 3D parallélépipédique, cylindrique, tronc de cône, sphère et polygone, ainsi que pour le mur, l'ouverture mur, le support, la poutre et la dalle, les réglages pour le **matériau** et le **type de pièce** sont maintenant stockés au-delà de la fin du programme. En d'autres termes, si vous redémarrez STRAKON, les derniers réglages sélectionnés dans la barre supplémentaire sont réaffichés pour ces objets 3D.

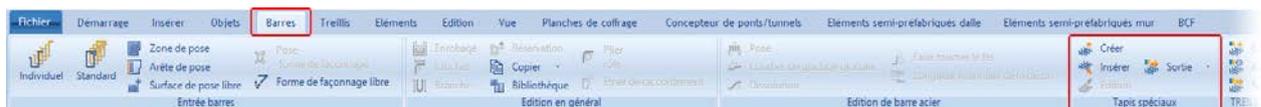
Note :

Les réglages ne sont enregistrés qu'une fois qu'un objet 3D a été créé avec les réglages sélectionnés. Par exemple, si une fonction est annulée après la modification des réglages, ces réglages ne sont pas conservés.

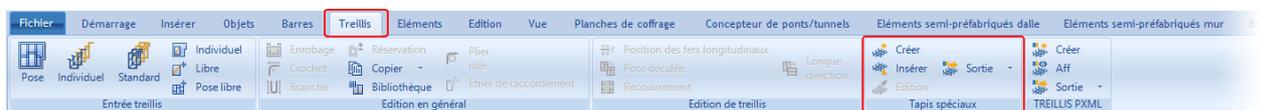
Ruban étendu / onglets restructurés / étendus

Dans le ruban, l'armatures a été répartie entre les onglets de la **Barres** et les **Treillis**. Ces onglets ont été étendus au groupe de **Treillis spéciaux** (voir Armature Cube, Créer, insérer, modifier et distribuer des treillis spéciaux, page 20).

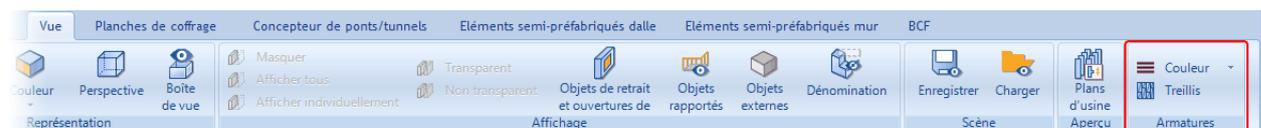
Barres



Treillis



Le groupe d'**Armatures**, qui représente les couleurs de l'armatures, a été déplacé dans l'onglet de **Vue** (voir Armature Cube, Rendre L'armatures couleur, page 31).



Cube - fonctions

Boîte d'affichage des Vues Cube développée

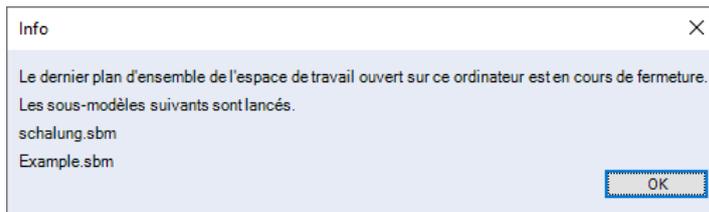
Vous pouvez désormais déterminer les réglages d'affichage (type de ligne, plume) et de dénomination (taille du cercle, plume, police, hauteur) d'une grille d'axes de la Vue Cube à l'aide de la zone d'affichage (reportez-vous à la section Modèle de projet, Modifier la Vue Cube, Zone d'affichage étendue pour les objets de la Vue Cube, page 16).

Modèle de projet

Partager les sous-modèles lors de la ferme

Si vous fermez le dernier plan de synthèse ouvert dans un espace de travail, tous les sous-modèles verrouillés par cet utilisateur sont automatiquement déverrouillés, ce qui signifie que le contenu du sous-modèle est stocké dans l'espace de travail et que le verrou de sous-modèle est supprimé.

Lorsque vous fermez le dernier plan de synthèse de l'espace de travail, un message s'affiche pour répertorier tous les sous-modèles lancés :



Vue Cube : éditions

Onglet révisé

L'onglet **Objets** a été étendu dans le groupe **Objets 2D** de la fonction **Polygone à Tangente par 2 points** :



Choisir le type de ligne et le stylet lors de la création de lignes

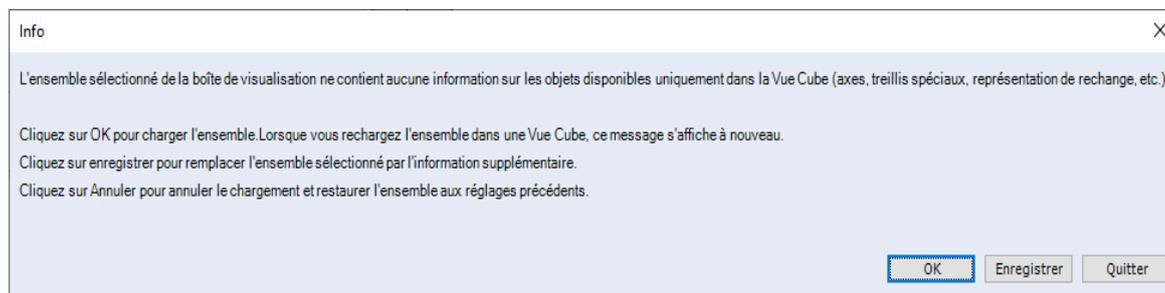
Si vous créez des lignes ou des cercles dans la Vue Cube, vous pouvez choisir le type de ligne et le stylet pour ceux-ci.



Vous pouvez saisir un type de ligne numériquement ou en utilisant la représentation graphique dans la liste. Vous pouvez saisir le stylet à l'aide du épais. plume ou numériquement, ou le choisir à l'aide de la couleur de l'écran dans la liste. Si vous saisissez un épais. plume qui n'existe pas, le dernier épais. plume sélectionné sera automatiquement défini.

Boîte d'affichage > Charger l'ensemble : message sur les réglages inexistant

Si vous ouvrez dans la Vue Cube un ensemble de la boîte de vue qui n'a pas été enregistré dans la Vue Cube, le message suivant s'affiche :



Le message indique qu'il n'y a pas de réglages dans l'ensemble pour différents objets de la Vue Cube, par exemple la grille d'axes. Vous pouvez choisir l'une des options suivantes :

OK

Charger les réglages

Si vous rouvrez ce jeu, ce message réapparaîtra.

Enregistrer

Charger l'ensemble sélectionné et l'enregistrer avec les réglages supplémentaires de la Vue Cube

Note :

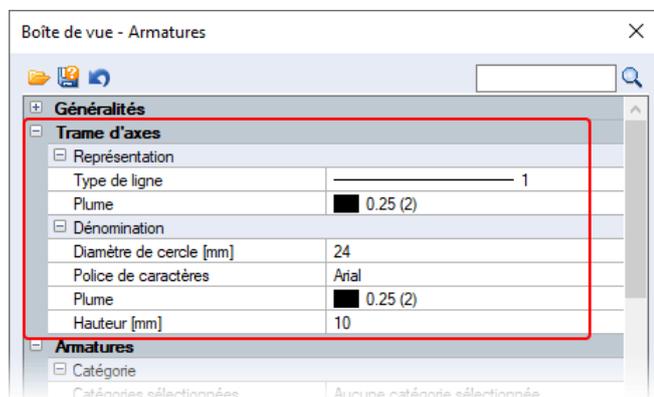
Vous pouvez ensuite ouvrir l'ensemble à la fois dans le **Cube** et dans la Vue Cube sans afficher de message.

Quitter

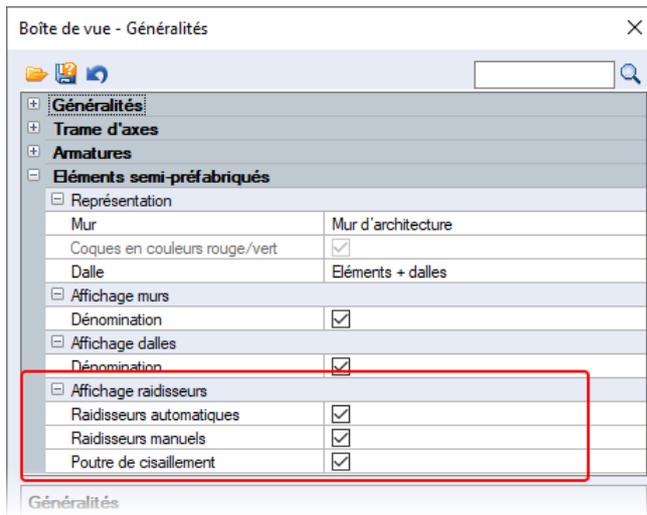
Ignorer le chargement du jeu sélectionné

Zone d'affichage étendue pour les objets de la Vue Cube

Des options ont été ajoutées à la zone d'affichage pour afficher et dénomination une grille d'axes de la Vue Cube. Vous pouvez maintenant définir le type de ligne et la plume pour la **Représentation** les axes, et le diamètre du cercle, la plume pour le cercle, la police et la hauteur pour la **Dénomination** de la grille d'axes dans la Vue Cube :



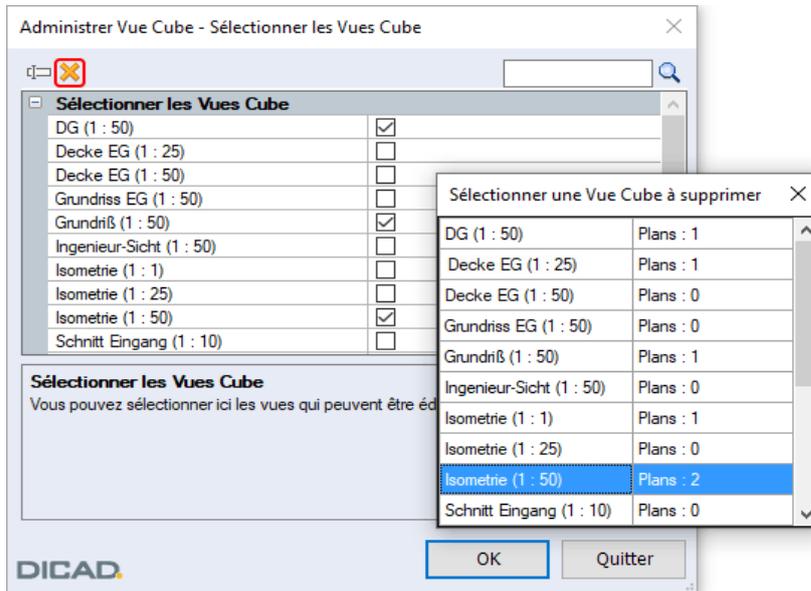
De même, des possibilités d'affichage des raidisseurs pour les éléments semi-préfabriqués ont été ajoutées :



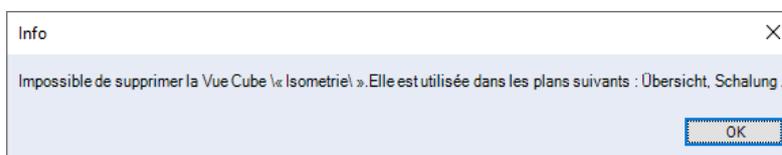
Supprimer la Vue Cube

Vous pouvez maintenant supprimer des Vues Cube à l'aide de la nouvelle icône dans la fonction **Affichage** et **Administrer**.

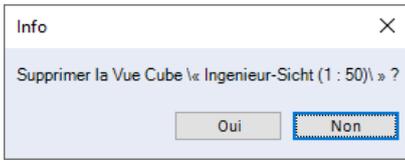
Supprimer



Lorsque vous cliquez sur l'icône, une liste de toutes les vues s'ouvre dans le modèle. Dans une autre colonne, le numéro indique le nombre de plans d'un modèle dans lequel la Vue Cube d'édition ou d'affichage est sélectionnée. Une liste à jour vous sera fournie une fois les plans enregistrés. Pour supprimer, cliquez sur une Vue Cube. Par exemple, si la Vue Cube avec l'information **Plans : 2**, le message indique que vous ne pouvez pas supprimer la Vue Cube car elle est utilisée dans les plans :



Une Vue Cube avec l'information **Plans : 0** n'est pas encore utilisée et peut être supprimée. Voici la requête :



Armature Cube

Généralités

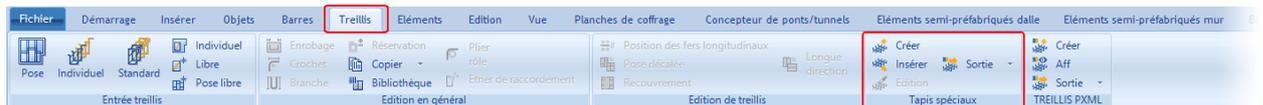
Onglet avancé

L'**Armatures** onglet a été répartie entre les onglets **Barres** et **Treillis**.

Barres



Treillis



Les nouveaux onglets de **Barres** et de **Treillis** ont tous deux été étendus au groupe de **Treillis spéciaux** (cf. Créer, insérer, modifier et distribuer des treillis spéciaux, page 20).



Les fonctions du groupe **Edition en général** onglets sont interdépendantes, c'est-à-dire que vous pouvez également modifier un enrobage pour les treillis à l'aide de l'onglet **Barres**. Cela vaut également pour l'onglet des **Treillis**.

Les réglages sont enregistrés au-delà de la fin du programme

Lors de la saisie de barres et de treillis, tous les réglages de la barre supplémentaires sont désormais Qualité de l'acier, diamètre, forme de pliage standard, etc. sont stockés au-delà de la fin du programme. En d'autres termes, lorsque vous redémarrez STRAKON, ces réglages sont réaffichés pour la saisie de barres et de treillis dans la barre supplémentaire. Sauf dans la pose treillis, les réglages de pose décalée des treillis et de permutation de direction longue/transversale sont inclus. Ces réglages ne seront pas sauvegardés.

Pour chaque fonction, une qualité d'acier arbitraire est maintenant stockée. En d'autres termes, si vous saisissez une forme de pliage standard, vous pouvez avoir une qualité d'acier différente de celle que vous avez définie lors de la pose d'une forme de façonnage.

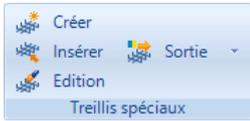
Note :

Les réglages ne sont sauvegardés qu'une fois qu'une forme de façonnage / pose avec les réglages sélectionnés a été créée. Par exemple, si une fonction est annulée après la modification des réglages, ces réglages ne sont pas conservés.

Cube - barres / treillis

Création, insertion, édition et édition de treillis spécial

Le groupe de **Treillis spéciaux** sur les onglets de **Barres** et de **Treillis** est nouvel (cf. Onglet avancé, page 19).



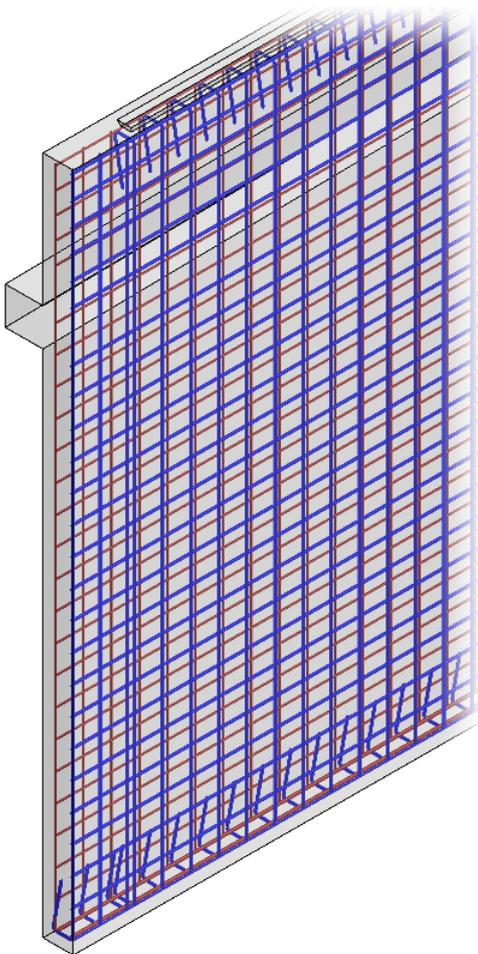
Un treillis spécial se compose d'une ou de plusieurs roulements à barres et d'un objet auxiliaire généré automatiquement. Vous pouvez regrouper et enregistrer des pose de barres en un treillis spécial (**Créer** fonction), insérer (**Insérer** fonction) et éditer (**Edition** fonction), ainsi que les soumettre dans un fichier PXML (**Sortie** fonction).



Consolider et enregistrer les pose de barres en treillis spécial

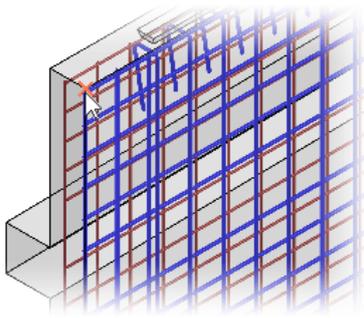
Pour regrouper les pose de barres en un treillis spécial, commencez les pose de barres un par un.

Notez que la première armatures détermine le régime de rotation de la machine de production en cours de fabrication (**ProdRotX/Y/Z**).

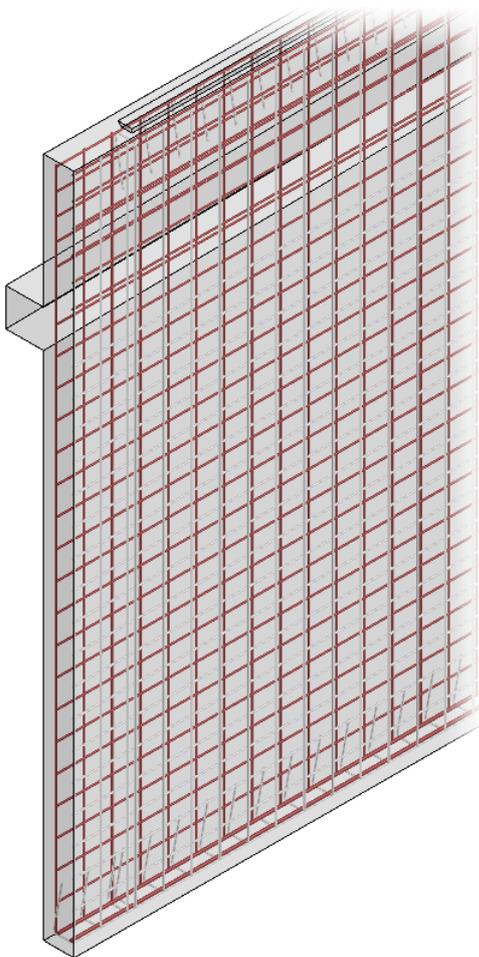


Cliquez avec le bouton droit pour confirmer la sélection.

Ensuite, le point de référence est le point d'installation ultérieur du treillis spécial, où le treillis spécial est accroché au pointeur de la souris en cas de montage.



La barre que vous avez déjà affectée à un treillis spécial apparaît alors en gris clair et vous pouvez créer un autre treillis spécial.



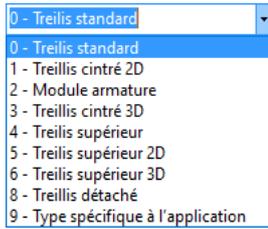
Barre supplémentaires

Sondermatte	1	Densité soudage [%]	0	Épaisseur bordure	0	Type de treillis	0 - Treillis standard
-------------	---	---------------------	---	-------------------	---	------------------	-----------------------

La barre supplémentaires vous permet d'ajouter un nom (par exemple **SO-**), la densité de soudure et l'épaisseur du bord et choisir le type de treillis.

Le champ d'édition sert à saisir le nom. Une fois le treillis spécial confirmé, le champ d'édition inactif affiche la valeur numérique après le nom et l'utilise pour la saisie suivante. Si vous utilisez le même nom pour le treillis spécial suivant, le numéro qui suit est incrémenté pour chaque nouveau treillis spécial. Le nom apparaît également dans la dénomination des fers sur le plan.

Si vous saisissez un nouveau nom pour le treillis spécial suivant, la numérotation automatique recommence à 1. Le type de treillis est sélectionné à partir de la liste de sélection :

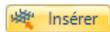


Les types de treillis sont des attributs prédéfinis de la spécification PXML qui ne peuvent pas être modifiés. Il est stocké pour le treillis et écrit au fichier PXML lors du transfert.

Note :

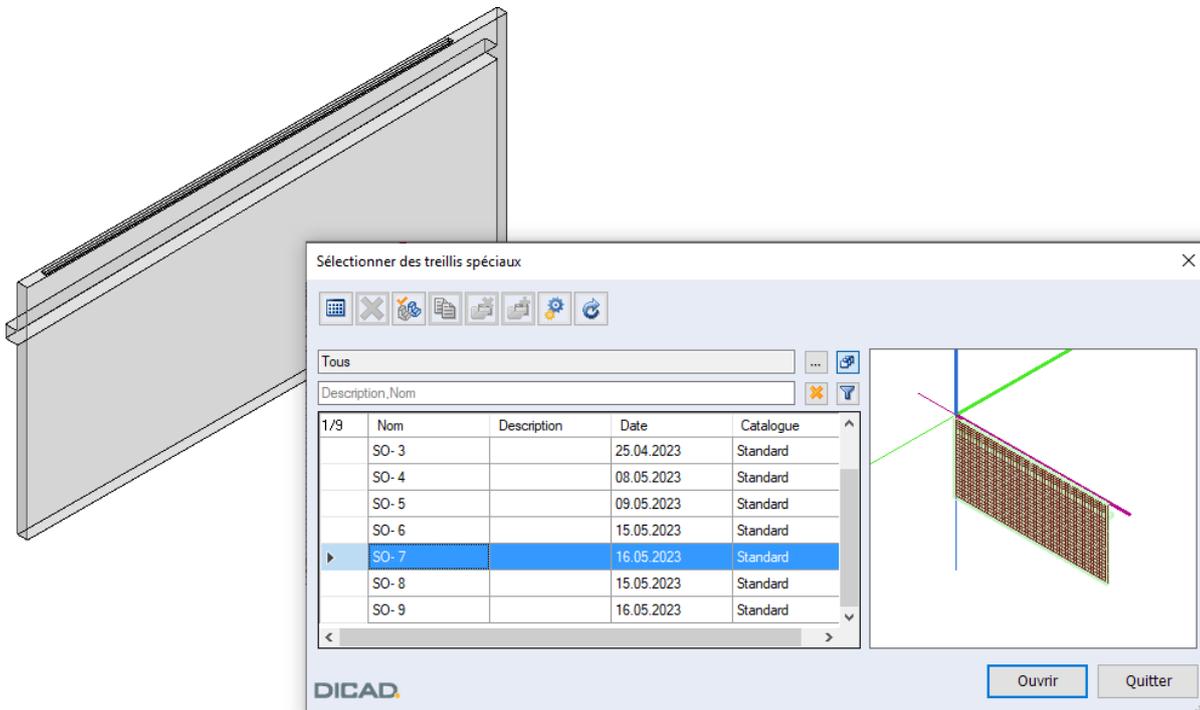
Le treillis spécial est stocké dans le sous-dossier **standard-special-meshes** associé au projet en cours sous la forme d'un fichier SSM combiné d'un nom et d'un numéro automatique, par ex. C:\ProgramData\DICAD\Version.2023+\daten\Exemples\standard-special-meshes

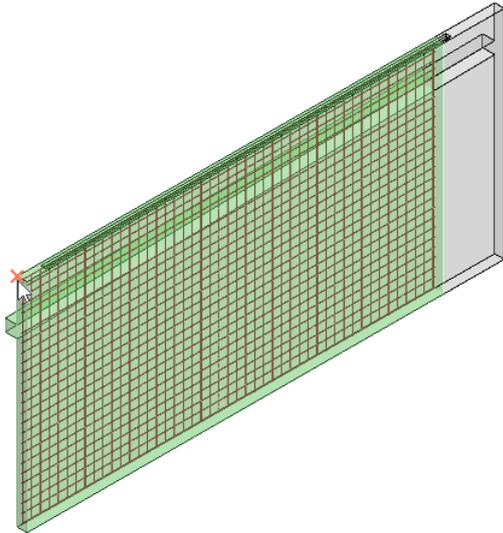
Vous ne pouvez pas sélectionner un chemin d'accès aux données maîtres prédéfini.



Insérer un treillis spécial

Ouvrir le treillis spécial à partir du pupitre

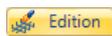




Au montage, le treillis spécial est toujours attaché au curseur avec l'objet d'assistance généré automatiquement.

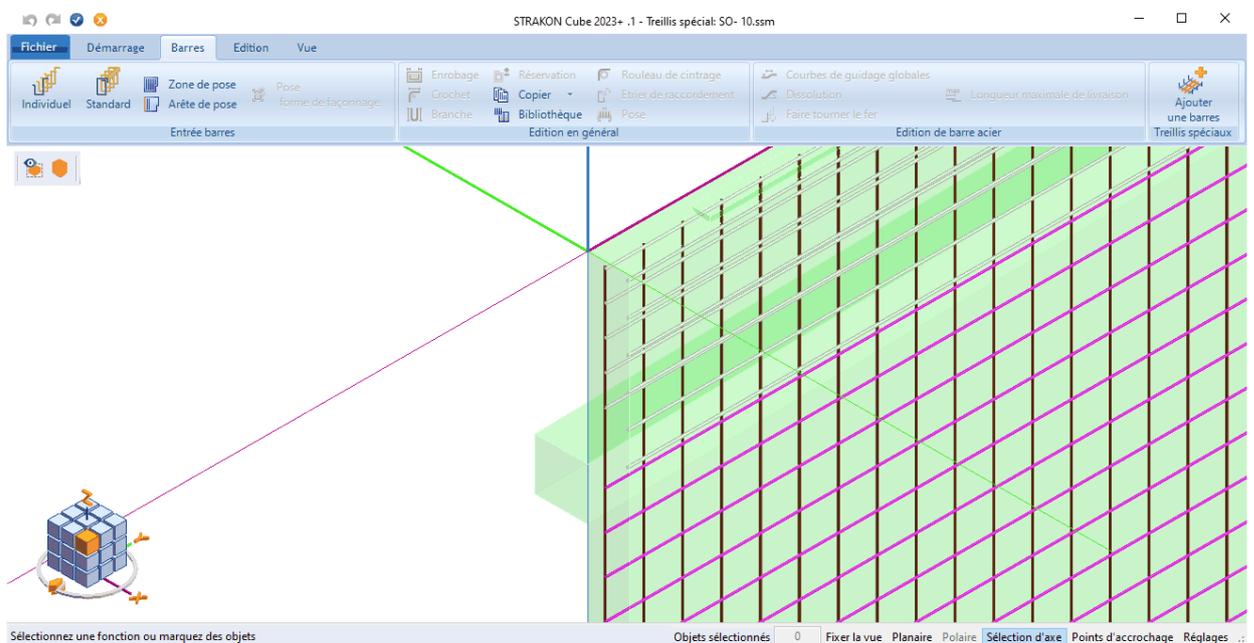
Déterminez le point de référence du treillis spécial et cliquez avec le bouton droit pour terminer le collage du treillis spécial. L'objet d'aide n'est plus visible après le détachement ou n'est visible que lorsque le treillis spécial est modifié.

Si le treillis spécial est trop court ou trop long, vous pouvez le modifier ultérieurement pour l'adapter à l'objet 3D, reportez-vous à la fonction **Modifier le treillis spécial**.



Modifier le treillis spécial

Sélectionnez le treillis spécial à modifier et cliquez sur la fonction **Edition**. Le programme passe en mode **Cube - Treillis spécial**.



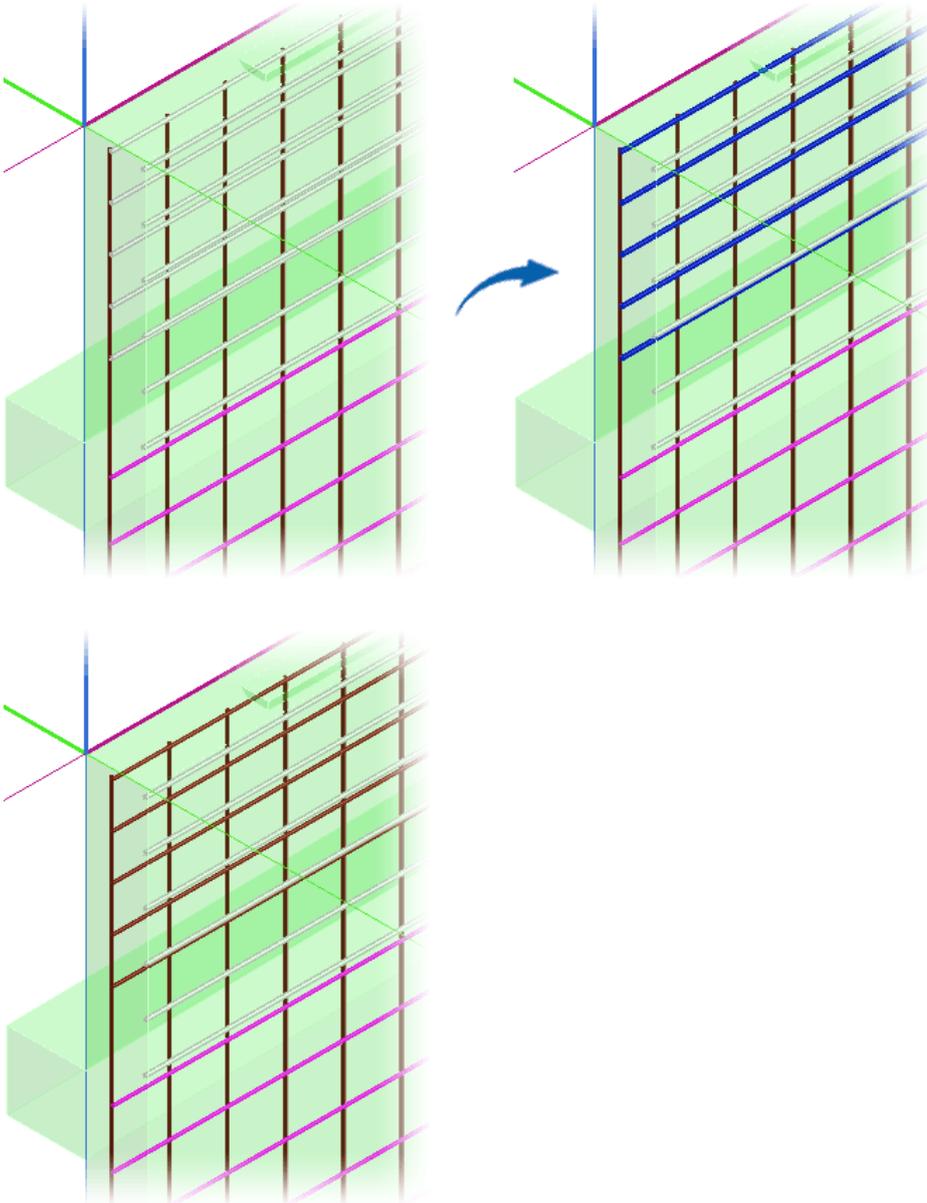
L'objet de 3D d'enveloppe auquel les tuyauteries de barres étaient liées avant la création du treillis spécial est affiché en vert comme objet auxiliaire. La pose de barres que vous avez sélectionnée en premier lors de la création est représentée en magenta.

Des options de modification de la barres du treillis spécial, telles que modifier la pose, modifier le diamètre ou modifier l'enrobage, sont disponibles. En outre, vous pouvez ajouter une barres existante de l'extérieur du treillis spécial au treillis spécial.



Ajouter une barres à un treillis spécial

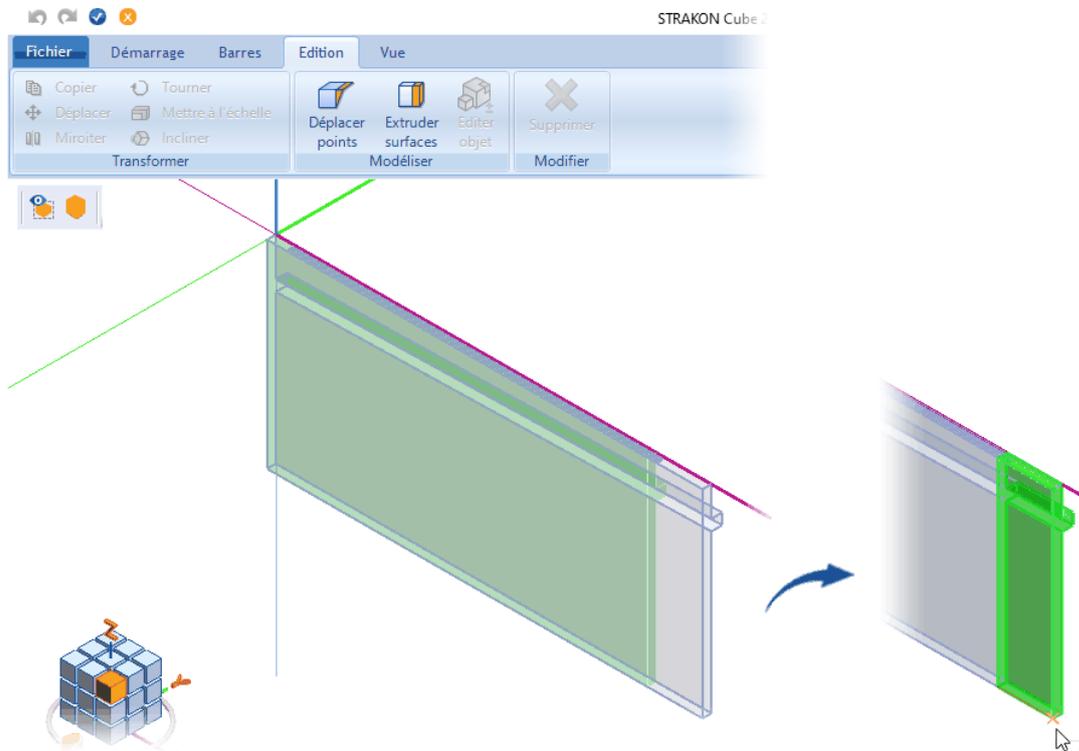
Choisissez la barres manquante et cliquez avec le bouton droit pour confirmer votre choix.



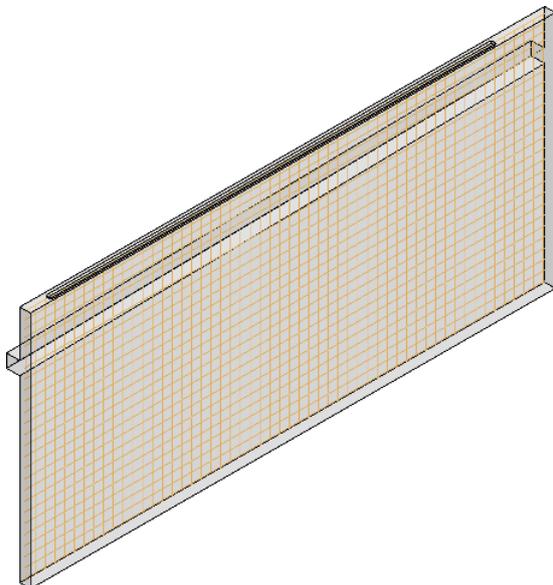
La barres ajoutée est maintenant également ajoutée à la couleur définie, par exemple. Marron, représenté.

Une fois l'édition terminée, choisissez **OK**. Le programme revient en mode **Cube - Modèle**.

Si vous souhaitez modifier la longueur du treillis spécial parce qu'il est trop court ou trop long, ajustez l'objet d'aide à l'objet 3D enveloppant et cliquez sur **OK** pour confirmer la modification.



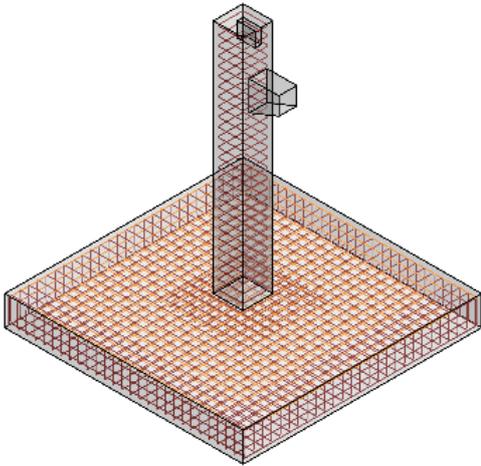
Comme les roulements de barres sont liés à l'objet auxiliaire au sein du treillis spécial, ils s'adaptent automatiquement.



Si le programme est passé en mode **Cube - Modèle**, le treillis spécial s'affiche avec la nouvelle longueur.

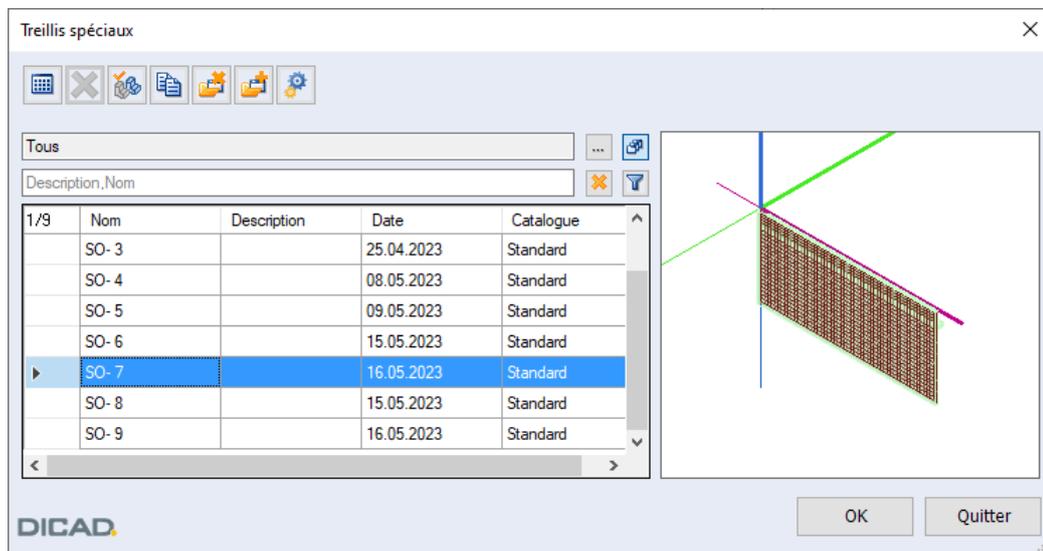
Représentation des treillis spéciaux dans le Cube

Pour colorier les treillis spéciaux du **Cube**, vous pouvez sélectionner **Treillis spéciaux** dans l'onglet **Vue** via l'icône de l'interrupteur (reportez-vous à la section Rendre l'armatures couleur, page 31).



Enregistrer le treillis spécial modifié sous un nouveau nom

Si vous souhaitez enregistrer un treillis spécial d'une modification ultérieure sous un nouveau nom, vous aurez d'abord besoin d'une copie du treillis spécial tel quel. Le nouveau gestionnaire de treillis spéciaux (menu **Réglages > Gestionnaires > Treillis spéciaux**) permet de copier le treillis spécial **dupliqué** dans le répertoire du projet actif. Puis renommez le treillis spécial copié.



Vous pouvez maintenant modifier le treillis spécial copié et renommé dans le **Cube**. Le treillis spécial « original » n'est pas affecté par cette modification.

 **Sortie** **Transfert des données de production**

icône de l'interrupteur

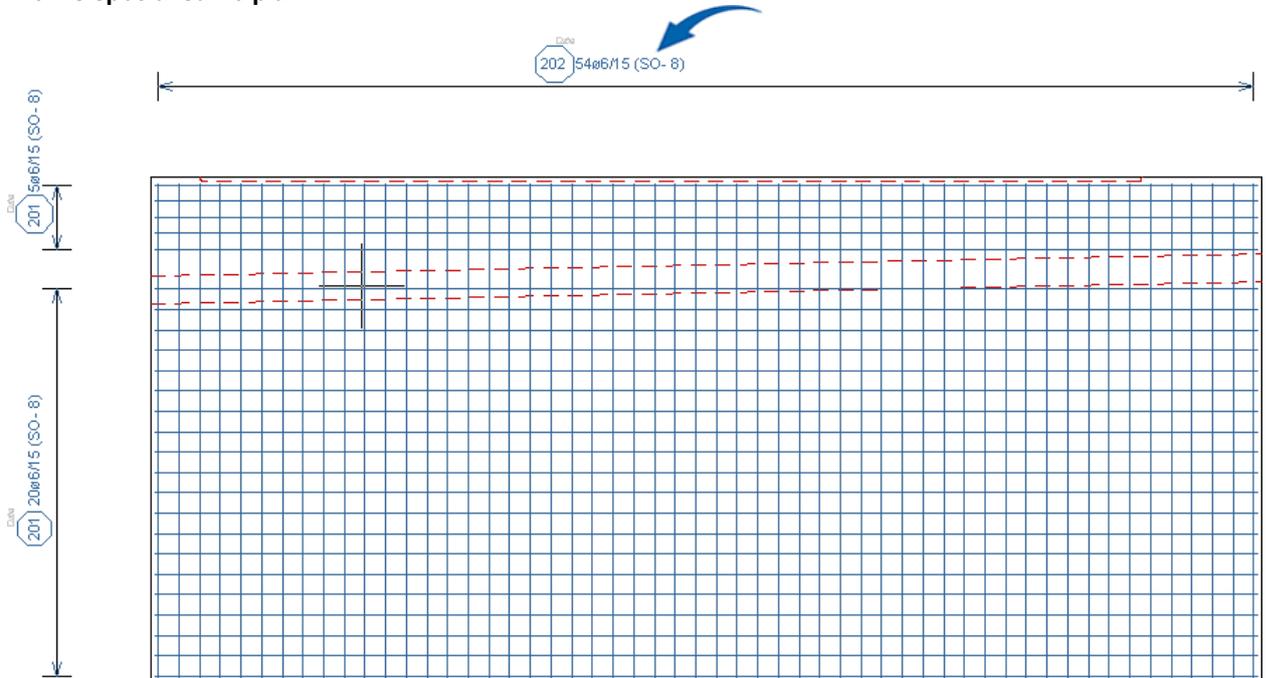


L'icône de l'interrupteur permet de choisir **Uniquement treillis spéciaux** et **Armatures totale** pour le transfert.

Lorsque vous effectuez un transfert sur **Uniquement treillis spéciaux**, sachez que les treillis spéciaux sont émis uniquement à partir du sous-modèle actif.

Armatures totale envoie toute l'armatures (treillis PXML, treillis spéciaux et armature Cube) du sous-modèle actif dans un fichier PXML.

Treillis spécial sur le plan

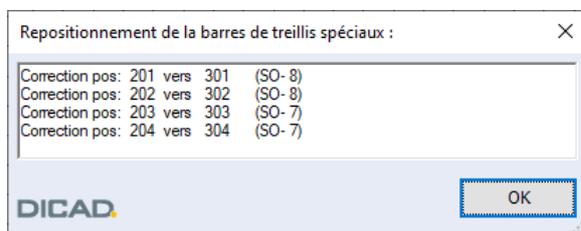


Le numéro de position de pose de barres à partir d'un treillis spécial est identifié sur le plan par un octogone pour mettre en évidence les treillis spéciaux.

Le numéro de départ du numéro de position des treillis spéciaux est **201**. La barres **Correction des position > N° de position** ou les réglages de barre acier (>>) permettent de définir n'importe quelle position de départ pour les **Treillis spéciaux**.

Position de départ : 301 | Repositionner et combler les vides | Valeur:

Si vous laissez le numéro de position des treillis spéciaux sur le plan être repositionné, un message s'affiche :



Les numéros de position appartenant au même treillis spécial sont toujours attribués de manière cohérente, par exemple

treillis spécial SO- 8	numéro de position 301 - 302
treillis spécial SO- 7	numéro de position 303 - 304

Vous pouvez également définir la position de départ à partir du menu **Réglages > Armatures > Barres > Treillis spéciaux > Option Position de départ** (reportez-vous à la section Configurations, Réglages de base étendus avec des treillis spéciaux, page 10).

Dans la vue d'ensemble des positions d'armature (liste de position) intégrées au plan, le nom du treillis spécial est affiché entre parenthèses pour les positions de barres de treillis spéciaux dans la colonne **Remarque** :

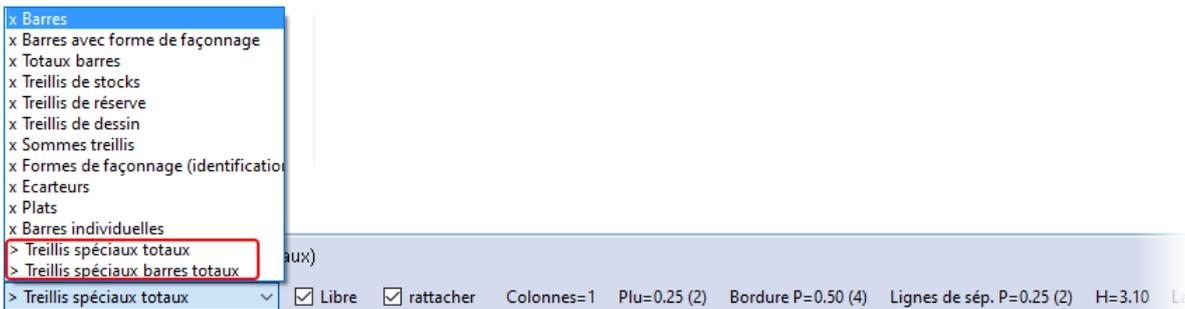
Nomenclature

1/4	Nuance d'aciers	Position	Nombre	Diamètre	Longueur [cm]	VP	VS	CA	VP relié	Remarque	Poids
	B500B	301	25	6.0	785.0	0	2	0	0	Cube (SO-8)	
	B500B	302	54	6.0	355.0	0	1	0	0	Cube (SO-8)	
	B500B	303	25	6.0	685.0	0	2	0	0	Cube (SO-7)	
	B500B	304	47	6.0	355.0	0	1	0	0	Cube (SO-7)	

DICAD

Treillis spéciaux placer des listes de totaux sur le plan

Vous pouvez placer une liste de tous les treillis spéciaux sur le plan à l'aide du menu **Armatures > Listes d'armature** via les nouvelles listes de **Treillis spéciaux totaux** et **Treillis spéciaux barres totaux**. La liste **Treillis spéciaux totaux** affiche tous les treillis spéciaux et les **Treillis spéciaux barres totaux** affichent les positions des treillis spéciaux.



Treillis spéciaux totaux

Liste des totaux des treillis spéciaux			
Nom	Nombre	Poids individuel [kg]	Poids total [kg]
SO-7	2	86	172
SO-8	1	86	86

Treillis spéciaux barres totaux

Barres des treillis spéciaux liste de synthèse			
Repérage	Nombre	Diamètre [mm]	Longueur [m]
SO-7	204	54	6.0
	205	25	6.0
Poids unitaire = 86 kg			
SO-8	201	25	6.0
	202	54	6.0
Poids unitaire = 86 kg			

Pour la sortie d'une liste des positions intégrées sur le plan, vous pouvez choisir les fichiers de modèle suivants dans le dossier des données utilisateur **..strakon\XMLLayout** (menu **Réglages > Modèles de liste de plans**) :

DICAD_Special-Meshes.xml

treillis spéciaux totaux

DICAD_Special-Meshes-Itemization.xml

treillis spéciaux barres totaux

Transfert treillis PXML : appel de fonction personnalisé

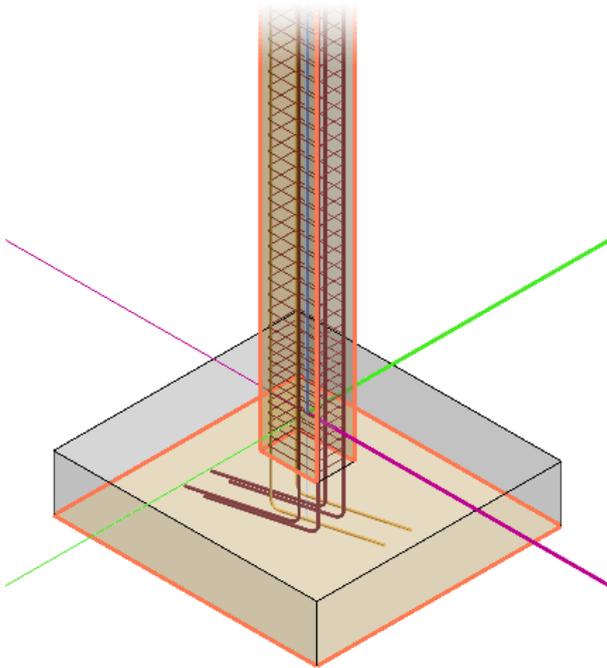
Pour le transfert des treillis PXML, l'appel de fonction **Transfert des données de production** a été personnalisé. Vous pouvez désormais choisir entre **Uniquement treillis spéciaux** et **Armatures totale** via une icône de l'interrupteur.



Modifier l'armature du Cube

Corriger l'enrobage : sélection de toutes les surfaces liées

Correction enrobage Disposez-vous d'une armatures (barres ou treillis), après avoir cliqué sur la fonction **Enrobage**, toutes les surfaces auxquelles l'armatures est attachée sont maintenant colorées et les arêtes sont mises en surbrillance par un marqueur orange.

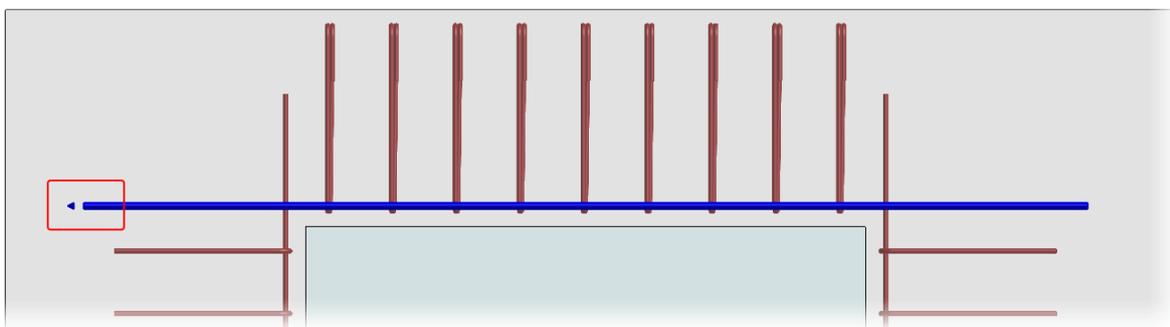


Corriger le crochet / la cuisse : l'extrémité de la cuisse est marquée

Dans la correction ultérieure d'un crochet ou d'un hameçon sélectionné. Les branches d'une armatures (barres ou tapis incurvé) sont maintenant utilisées pour l'information des crochets ou des pattes à corriger. La branche est marquée en bleu et la direction du changement de longueur est indiquée par une flèche. Dans la correction de la longueur de cuisse, cliquez d'abord dans un champ d'entrée de la barre supplémentaires.

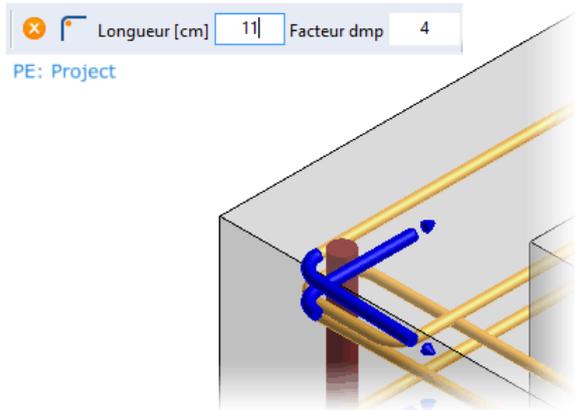
Longueur branche de départ [cm] 226 Longueur branche de fin [cm] 226

PE: Projekt



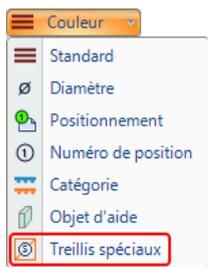
En cliquant dans l'autre champ, la sélection se déplace de l'autre côté de la forme de façonnage.

Après avoir cliqué sur la fonction **Crochet**, le marqueur apparaît automatiquement à l'extrémité de la forme de façonnage à laquelle se rapporte l'entrée active dans la barre supplémentaires :



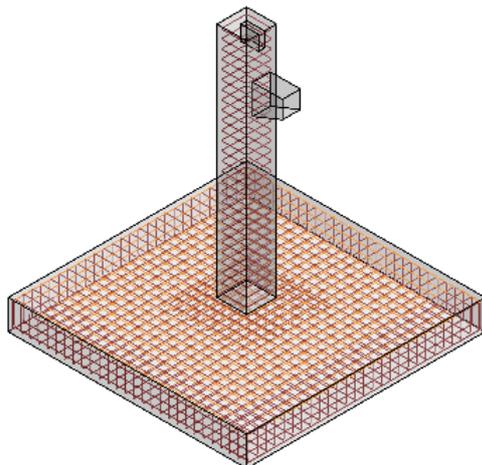
Rendre l'armatures couleur

Le groupe **Armatures** (anciennement **Représentation**) de la couleur de l'armatures a été déplacé dans l'onglet **Vue** Nouvel, le **Treillis spéciaux** est arrivé.



Treillis spéciaux

Couleur par treillis spéciaux pour la barres



Sorties / interfaces / transfert de données

Déterminer le type de produit pour le transfert

Le type de produit est une autre spécification. La propriété est stockée au fichier PXML.

Vous pouvez utiliser n'importe quel type. Les types suivants sont définis par la spécification :

00	element and roof slab
DW	double wall
03	prestressed slab
04	isolating slab
05	élément facade
06	solide floor
07	silos slab
08	partie constructive
09	solid wall
10	hollow floor
11	élément sandwich
16	brick floor
19	brick wall
NW	mur zéro
TW	thermo wall
36	light-weight concrete full-thickness floor
39	mur solide concret léger
GML	generic multi-layer element

Cette propriété est définie dans les **Données plan** sur les **Données PPS**. Dans le champ **Identificateur produit**, saisissez la valeur. Vous pouvez saisir seulement 4 caractères.

The screenshot shows the 'Données PPS' dialog box in a software application. The 'Identificateur produit' field is highlighted with a blue arrow and contains the value 'Dw.'. Other fields include 'Epaisseur élé. préfab.' (0.000), 'Surface élément préfab.' (0.000), 'Volume élément préfab.' (0.000), 'Poids élément préfab.' (0.000), 'Facteur de production' (0), and 'Quantité' (1). The 'Identificateur produit' field is also highlighted with a blue arrow.

Si le type de produit nécessite un texte plus long composé de plus de caractères, vous pouvez inclure une variable personnalisée dans les données de l'élément Flex, par exemple **Type_de_produit** de type « Texte ». Dans les données plan, saisissez ensuite la variable **!FLEX;Type_de_produit;** et dans les données PPS, saisissez la variable, par exemple **!211**, pour ce texte libre.

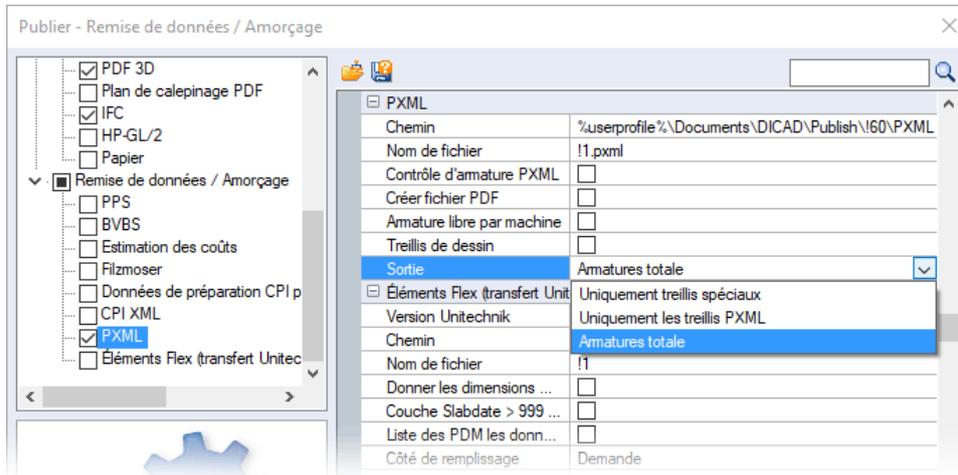
Note:

Les espaces ne sont pas autorisés pour les variables définies par l'utilisateur !

Publier

Transfert de données PXML étendu

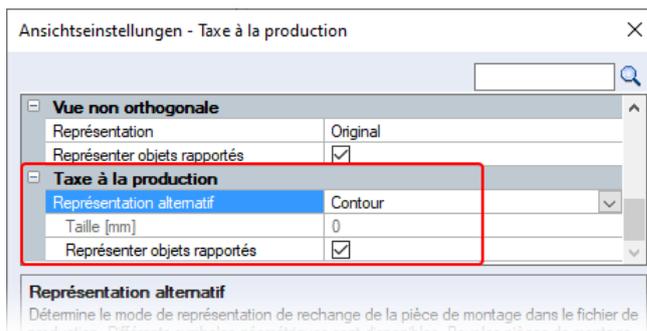
Lors du publier d'un transfert de données PXML, vous pouvez à présent choisir entre les treillis spéciaux, les treillis PXML uniquement ou l'armatures entière.



Pièces de montage taxe à la production

Définir la représentation de rechange des pièces de montage 3D

Pour la taxe de production, vous pouvez maintenant déterminer la représentation de rechange de la pièce de montage 3D. Les **Paramètres de vue** ont été étendus à la catégorie **Taxe à la production**.



Pour la représentation de rechange, vous pouvez choisir entre les symboles **Croix**, **Carré**, **Triangle**, **Étoile**, **Octogone**, **Diamant**, **Cercle** et **Ligne continue** (uniquement pour les pièces de montage paramétrées) ainsi qu'**Aucune** ou **Contour**. La taille d'un symbole sélectionné est déterminée dans l'unité du modèle.

Si vous avez sélectionné **Contour**, vous pouvez afficher, activer ou désactiver les objets déclarés comme objets de détail.