# STRAKON 2023+ - Wegweiser

Die wichtigsten Tastenbelegungen		Die wichtigsten Freihandsymbole			
Hilfe					
F1	Hilfe (Hilfe öffnen), funktionsbezogen		Blidschirmausschnitt in Große der Diagonalen		
Alt Gr+F	Freihandsymbole (Info)	•			
Alt Gr+I	Übernahme der Plantexte (Info)		Zoom Plan(-ausschnitt) (Menü Ansicht)		
Alt Gr+K	Tastenbelegung (Info)	V	Plan in voller Größe		
Ansichten	Ansichten				
Bild auf/ab	Stufenloses Zoomen des Bildschirmausschnitts		Zoom zurück (Menü Ansicht)		
Mausrad	Stufenloses Zoomen auf den Cursorstandpunkt		letzter Ausschnitt		
Pos 1	Zoom Plan(-ausschnitt)				
Strg+L	Zoom alles (Anzeige aller Elemente)	$\frown$	Aktuellen Bildschirmausschnitt neu aufbauen		
Strg+G	Zoom aktives Segment	$\mathbf{O}$			
mmu	Planausschnitt verschieben				
Pfeiltasten	Bildschirmausschnitt links, rechts, oben, unten	► N	Laufende Funktion beenden		
STRAKON-Einstellungsdialoge		N N	(Menü Bearbeiten > Weiter)		
Strg+F	In Dialogboxen suchen	·			
F3	Weiter suchen		Ausschwitt lässban (Manii Basybaitan)		
Identifiziere	en		Ausschnitt Ioschen (Mehu Bearbeiten)		
Leertaste	Punkt		Inki. Alt-Taste Loschen einzein frei		
A	Automatische Punktidentifikation (ein/aus)		inkl. Strg+Alt-Taste Löschen einzeln frei > Teileelement		
I	Übernahme Elementparameter				
J	Stabstahlpunkt		Ausschnitt verschieben (Menü Bearbeiten)		
k	Kreismittelpunkt		inkl. Alt-Taste Verschieben einzeln frei		
L	Linienmittelpunkt				
Μ	Maßlinienpunkt		Ausschnitt kopieren (Menü Bearbeiten)		
0	Bewehrungstextpunkt/3D-Bewehrungssicht		inkl Alt-Taste Konieren einzeln frei		
Q	niispunkt Schnittpunkt zweier Linien	-			
т	Textpunkt	•			
U U	Mattenpunkt		Ausschnitt drenen (Menu Bearbeiten)		
Identifikationshilfen					
b	Mittelpunkt zwischen zwei Punkten	$\sim$	Ausschnitt sniegeln (Menü Bearbeiten)		
B oder >	Lage der Wandeingabelinie wechseln	5	Aussennite spiegeni (nena beurbeiten)		
С	Punkt im Lot auf ein Element projizieren				
н	Punkt horizontal auf ein Element projizieren		Ausschnitt korrigieren (Menü Bearbeiten)		
V	Punkt vertikal auf ein Element projizieren		inkl. Alt-Taste Korrektur einzeln frei		
R	Rechten Winkel ein-/ausschalten		inkl. Stra+Alt-Taste Korrigieren einzeln frei		
X	Punkt auf x-Achse projizieren		> Teilelement		
T					
Funktionen wahlen		$\sim$	verschieden einzein frei (Tilde)		
E G	Ebene wechseln Ebenengruppe wählen	•	l Vashan aina la Gusi (Manii Baanhaitan)		
G Tabulator	Kommandos		Loschen einzein frei (Menu Bearbeiten)		
<	Beschleunigte Auswahl in Comboboxen		Inki. Alt-Taste Loschen einzein frei > Teilelement		
F4	Rastereinstellung für das Fadenkreuz				
	ausschalten	$\mathbf{C}$	Globale Korrektur einzeln frei für alle		
F5	Rückwärts löschen (funktionsbezogen)		Elemente (Schalung, Bewehrung, Stahlbau,		
F6	Einzein loschen (funktionsbezogen)				
F7	Neilei Die letzten <b>F12</b> Zoom-Stufen zurücksetzen		Teilelement		
F12	Bildschirmausschnitt auf den Cursorstandpunkt				
	(Lupe)		Einzelne Texte korrigieren mit direktem Offnen		
Texteingabe					
Alt Gr+A	Sonderzeichen	r	Rechten Winkel für Fadenkreuz ein-		
Alt Gr+B	Zeilenumbruch (Unterstrich auf letzter Zeile)	1	/ausschalten		
Alt Gr+D	ø-Zeichen	•	Rückwärts löschen in aktiver Funktion		
Alt Gr+N	i ext auf Normaistellung setzen	R	(Menü <b>Bearbeiten</b> )		
Alt Gr+II	Text tiefstellen	• •			



	STRAKON 2			
Die wichtigsten Tastenbelegungen im Cube				
Objekte				
Q Z Shift+Q Shift+W Shift+R W D O Bearbeiten	Quader erzeugen Zylinder erzeugen Kegelstumpf erzeugen Kugel erzeugen Vieleck erzeugen Wand erzeugen Decke erzeugen Profil entlang Eingabe			
K V S R Strg+P	Selektion kopieren Selektion verschieben Selektion spiegeln Selektion drehen Selektion skalieren			
P F G X N	Punkte verschieben Fläche extrudieren Fläche entlang Eingabe Fläche teilen Flächen neigen			
Entf Strg+1 U A Sonstige	Selektion löschen Selektion auflösen Objekte mit Selektion verschmelzen Objekte aus Selektion aussparen			
Shift+F5	Modell aktualisieren			
Pos1 M C Shift+M Shift+I	Darstellung gesamtes Modell Messen Schnitt erzeugen Materialabhängige Auswahl Auswahl umkehren			
Shift+S	Selektion als Bauteil speichern			
Shift+Pos1 H T	Zoom alles Selektion ausblenden Selektion transparent darstellen ein/aus			
Strg+Z Pfeiltasten Strg+A B	Rückgängig Ansicht verschieben Auswahl alles Punkteingabe auf aktuelle Richtung einschränken			

Der automatische Punktfang (Linien, Rechtecke, Kreise)

Menü Einstellungen > Automatischer Punktfang oder Kontextmenü Einstellungen automatischer Punktfang, wenn eine Funktion mit Möglichkeiten des automatischen Punktfangs geöffnet ist. Mit Taste **A** ein-/ausschalten (s. STRAKON-Hilfe, Stichworte: Tastenbelegung, Identifizieren).

Die angefahrenen Identifikationspunkte werden im Plan innerhalb des voreingestellten Fangbereichs markiert, die Sie direkt bestätigen können.

Kennzeichnung der Punkte:

- X Endpunkt, Quadrant, Hilfspunkt, projizierter Schnittpunkt
- O Mittelpunkt
- △ Schnittpunkt
- 💪 Lot
- + Punkte von denen die Projektion ausgeht
- o Punkt von dem Sie auf ein Element projizieren

**DICAD Systeme GmbH** Claudiastraße 2 b 51149 Köln

Fon +49 2203 9313-0 service@dicad.de www.dicad.de

## Die wichtigsten Funktionskürzel für Bewehrung



Matten



Die wichtigsten SmartClicks (Klickfunktionen)

#### Elemente miteinander verbinden 1/5 L



## Elemente aufeinander verlängern/verkürzen



#### Textübernahme



Rest des Textes übernehmen

## **Parallele Winkelidentifikation**

Fahren Sie ein Element mittig an, ist über die Funktionsleiste sofort die Eingabe des Parallelabstands möglich. Die Parallele wird zur angeklickten Seite erzeugt.



