

STRAKON 2023+ - Définition des clés du Cube

Fichier	Edition
[Ctrl] + [Z] Annuler	[K] Copier sélection
[Ctrl] + [Y] Répéter	[V] Déplacer sélection
[Ctrl] + [Maj] + [I] Enregistrer l'image	[S] Miroiter sélection
[Ctrl] + [C] Copier	[R] Tourner sélection
[Ctrl] + [V] Insérer	[Ctrl] + [P] Mettre sélection à l'échelle
[Ctrl] + [Maj] + [V] Insérer à partir du projet	[L] Déterminer le point d'insertion de l'élément (Élément Cube)
[Maj] + [F5] Mettre à jour le modèle	[P] Déplacer points
	[F] Extruder surfaces
Démarrage	[G] Surface le long de la saisie
[Pos1] Représentation du modèle complet	[X] Diviser surfaces
[M] Mesurer	[N] Incliner surfaces
[Ctrl] + [M] Mesurer angle	[Suppr] Supprimer sélection
[Maj] + [C] Rechercher conflits	[Ctrl] + [1] Décomposer sélection
[C] Créer coupe	[Ctrl] + [2] Déterminer le matériau pour sélection
[Maj] + [3] Transfert dans le plan comme vue 3D	[Ctrl] + [3] Modifier les propriétés
[Maj] + [4] Transfert avec spécification point de référence	[U] Fusionner objet avec sélection
[Maj] + [5] Transfert de plusieurs vues standard	[A] Réserver objet de la sélection
[Maj] + [6] Transfert avec saisie d'un plan de coupe	[Ctrl] + [T] Diviser sélection sur calque
[Maj] + [7] Transfert dans le plan avec SCM	
[Maj] + [A] Mode de sélection	Vue
[Maj] + [M] Sélection selon matériaux	[Maj] + [Pos1] Zoom tous
[Maj] + [D] Données	[Ctrl] + [Pos1] Zoom sur sélection
[Maj] + [I] Inverser la sélection	[Maj] + [X] Tourner la vue par pas de 90° autour de l'axe x
[Ctrl] + [L] Définir le système de coordonnées local	[Maj] + [Y] ... de l'axe y
[Ctrl] + [R] Passer au système de coordonnées global	[Maj] + [Z] ... de l'axe z
[Ctrl] + [W] Passer au système de coordonnées précédent	[Maj] + [F] Type de représentation
	[Maj] + [G] Représentation en couleur
Insérer	[Maj] + [V] Boîte de vue
[Ctrl] + [F] Insérer Élément Flex référencé	[Y] Sélectionner le réglage de la vue
[Ctrl] + [D] Insérer objet	[H] Masquer sélection
[Ctrl] + [E] Insérer des pièces de montage 3D	[Maj] + [H] Réafficher tous les objets masqués
[Ctrl] + [Q] Insérer profil	[Ctrl] + [H] Réafficher les objets masqués individuellement
[Ctrl] + [G] Insérer un graphique 2D	[T] Activer/désactiver la représentation transparente de la sélection
	[Maj] + [T] Représenter de manière non transparente tous les objets représentés de manière transparente
Objets	[Maj] + [J] Type de représentation des objets de retrait
[Q] Créer parallépipède	
[Z] Créer cylindre	Vue > Groupe Représentation > Fonction Perspective
[Maj] + [Q] Créer cône tronqué	[Flèche en Haut] Aller de l'avant
[Maj] + [W] Créer sphère	[Flèche en Bas] revenir en arrière
[Maj] + [R] Créer polygone	[Flèche droite] Tournez autour de votre propre point de vue
[W] Mur	[Flèche gauche] Tournez à gauche ...
[E] Fixer la vue lors de la saisie dans un mur/une ouverture de mur	[Page en haut] Déplacer la vue du modèle vers le haut
[D] Dalle	[Page en bas] ... vers le bas
[O] Extruder profils le long de la saisie	Bouton droit de la souris enfoncé Rotation de la direction de la vue Si vous appuyez sur le bouton droit de la souris tout en maintenant la flèche en haut/bas enfoncée, la direction de la vue pivote pendant le déplacement vers l'avant/vers l'arrière.
[Maj] + [L] Créer une ligne	[Maj] [+]/ [Maj] [-] Déterminer la vitesse de course Après avoir appuyé sur l'affectation des touches, augmentez ou diminuez la vitesse à laquelle vous vous déplacez dans le modèle. La nouvelle vitesse est affichée dans la barre d'état.
[Maj] + [P] Créer des lignes polygonales	
[Maj] + [O] Créer un rectangle via 3 points	
[Maj] + [K] Créer un cercle via le centre et le rayon	
Éléments	
[Maj] + [E] Editer l'Élément Flex	
[Ctrl] + [Barre d'espacement] Editer l'Élément Flex référencé (Élément Cube)	
[Maj] + [U] Renommer l'Élément Flex	
[Ctrl] + [U] Échanger l'Élément Flex	
[Maj] + [S] Enregistrer sélection comme élément	

STRAKON 2023+ - Définition des clés du Cube

Autre

[Ctrl] + [Maj] + [X]	Rotation de la vue autour de l'axe x par pas de 1°
[Ctrl] + [Maj] + [Y]	... de l'axe y ...
[Ctrl] + [Maj] + [Z]	... de l'axe z ...
[→]	Déplacer la vue vers la gauche
[←]	... vers la droite
[↑]	... vers le haut
[↓]	... vers le bas
[Ctrl] + [A]	Sélection tous
[Ctrl] + [Maj] + [P]	Modifier/étendre les données des objets communs
[Ctrl] + [Maj] + [.]	Marquer des objets non valides
[Ctrl] + [F1]	Afficher la liste de toutes les commandes
[Ctrl] + [Maj] + [-]	Réparer les objets marqués
[B]	Restreindre la saisie des point à la direction actuelle
[Maj] + [B]	Activer/désactiver infobulle
[Ctrl] + [Maj] + [P]	Modifier données de type
	Modifier / étendre données d'objet
[Page en haut]	Zoom plus grand
[Page en bas]	Zoom plus petit

Concepteur de ponts/tunnels: fonction **Editeur de sections transversales**

Vue

[Maj] + [<]	Changer les niveaux de station affichés
-----------------------	---